

Simulationsbrillen zur Auswahl: Alkohol, Müdigkeit, Drogen

Reference: P6346



Lehrbrillen, die die schädlichen Auswirkungen von Alkohol, Müdigkeit oder Drogenkonsum auf den Körper nachahmen. Tasche im Lieferumfang enthalten. 5 Jahre Garantie.



Farbe: Cannabis
Farbe: Alkohol Tag schwach (0,4 bis 0,6 g)
Farbe: Starker Alkoholkonsum am Tag (1,2 bis 1,4 g)
Farbe: Extrem hoher Alkoholkonsum in der Nacht (2,5 bis 3,5 g)
Farbe: Alkohol Nacht schwach (0,6 bis 0,8 g)
Farbe: Starker Alkoholgehalt in der Nacht (1,4 bis 1,6 g)
Farbe: LSD - MDMA - Ecstasy
Farbe: Medikamente - Harte Drogen
Farbe: Müdigkeit nach einer schlaflosen Nacht
Herstellungsland: Vereinigte Staaten
Lagerbestand verfügbar: + 1 000 Einheiten
Zollcode: 90049010
Länge: 29.21 cm
Zusammensetzung: Acryl
Zusammensetzung: Polycarbonate
Zusammensetzung: PVC
Breite: 3.17 cm
Höhe: 8.9 cm
Stückgewicht: 150 g
Produktverpackung: Verpackung aus Karton
Thema: Betäubungsmittel





Ein unverzichtbares pädagogisches Hilfsmittel: Die Simulationsbrille ermöglicht es den Nutzern, sich der schädlichen Auswirkungen von Alkohol, Müdigkeit oder Drogenkonsum auf die Reflexe des menschlichen Körpers bewusst zu werden. Die Simulationsbrille beeinflusst direkt das Gleichgewicht, die Einschätzung von Entfernungen und die Farbwahrnehmung der Nutzer. Mit diesem sehr lehrreichen Tool können Sie Ihre Sensibilisierungsmaßnahmen auf spielerische und originelle Weise gestalten.

Geringer Alkoholkonsum (0,4 bis 0,6 g) - grüne Farbe
Starker Alkoholkonsum pro Tag (1,2 bis 1,4 g) - Farbe schwarz
Geringer Alkoholgehalt (0,6 bis 0,8 g) - blaue Farbe
Starker nächtlicher Alkoholkonsum (1,4 bis 1,6 g) - Farbe rot
Alkohol schadet extrem (2,5 bis 3,5 g) - orange Farbe
LSD - MDMA - Ecstasy Neonrosa
Cannabis - Farbe khaki
Müdigkeit nach durchwachten Nächten - Farbe Blaugrau
Drogen - Harte Drogen - Tarnfarbe

Lieferung innerhalb von 24/48 Stunden.
Wird mit einer weichen Schutztasche geliefert.
5 Jahre Herstellergarantie.

Entdecken Sie auch die professionelle Produktreihe von FatalVision, indem Sie hier klicken.

Wichtig: Die Simulationsbrille beeinträchtigt die Sinne wie Sehvermögen, Bewegungskoordination, Wahrnehmung (Gesichtsfeld), Konzentration usw. Dieses pädagogische Hilfsmittel dient nicht dazu, das wiederzugeben, was der Konsument der Substanz sieht.